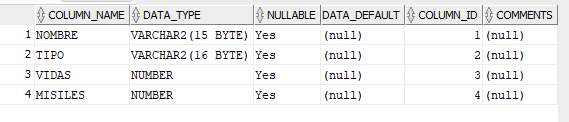
MANUAL PRACTICA PIWEL WAR

Jose Miguel Peinado, Èric Farré i Jorge Castejón

Amb aquest manual hi ha l’explicació i el procediment per a guardar la partida a la base de dades.

**1.- Creació de les taules:**

Taula Personaje:



Amb aquesta taula dels personatge, es representa el nom del personatge, que es el nom que posa el usuari. El tipo de personatge, son les diferents personalitats que pots triar, com per exemple Mario o Pikachu. Despres, cada personatge te la seva vida i els seus misils per atacar al enemic.

Sentencia:

CREATE OR REPLACE TABLE PERSONAJE (

NOMBRE VARCHAR2(15)

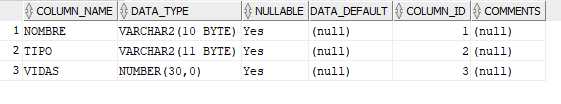
TIPO VARCHAR2(16)

VIDAS NUMBER

MISILES NUMBER

);

Taula Datos\_Partida:



Amb aquesta taula de Datos\_Partida, es mostra el nom del jugador, la personalitat que a triat i les vides que te aquesta personalitat.

Sentencia:

CREATE OR REPLACE TABLE DATOS\_PARTIDA (

NOMBRE VARCHAR2(10)

TIPO VARCHAR2(11)

VIDAS NUMBER

);

**CODI DE JAVA**

import java.sql.Connection;

import java.sql.DriverManager;

import java.sql.ResultSet;

import java.sql.SQLException;

import java.sql.Statement;

import java.sql.Struct;

import java.util.Map;

import java.util.Scanner;

public class Guardar {

private static final String USER = "DAW1\_49380219R";

private static final String PWD = "A49380219R";

private static final String URL = "jdbc:oracle:thin:@oracle.ilerna.com:1521:xe";

public static void main(String[] args) throws SQLException {

// TODO Auto-generated method stub

Connection con = makeConnection();

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

int eleccion;

do {

System.out.println("Elige una de las siguientes opciones:");

System.out.println("1-Ver todos los registros");

System.out.println("2-Hacer un insert");

System.out.println("0-Salir");

eleccion = scanner.nextInt();

switch (eleccion) {

//case 1:

//selectWithStatement(con);

//break;

//case 2:

//createStatement(con, scanner);

//break;

case 0:

System.out.println("Hasta luego");

con.close();

break;

default:

System.out.println("Eleccion no válida");

break;

}

} while (eleccion != 0);

scanner.close();

}

public static Connection makeConnection() {

System.out.println("Connecting database...");

Connection con = null;

// intentamos la conexion a la base de datos

try {

Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");

con = DriverManager.getConnection(URL, USER, PWD);

System.out.println("Database connected!");

} catch (SQLException e) {

throw new IllegalStateException("Cannot connect the database! ", e);

} catch (ClassNotFoundException e) {

e.printStackTrace();

}

// devolvemos el valor de la conexion

return con;

}

public static void createStatement(Connection con, Scanner scanner) {

scanner.nextLine();

//Creamos las variables, que seran los apartados de la tabla

String nombre = "nombre";

String tipo = "tipo";

int vida = 5;

int misiles = 6;

if(tipo.equals("Stickman")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Link")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Link")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Sonic")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Ratchet & Clank")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Donkey Kong")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Clank")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Mario")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Pikachu")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

if(tipo.equals("Sub-Zero")) {

System.out.println("Nombre:"+ nombre +"Tipo:"+ tipo +"Vidas:"+ vida +"Misiles:"+ misiles);

}

//Indicamos donde queremos hacer el insert con el nombre de la tabla

String sql = "INSERT INTO PERSONAJES VALUES (nombre, tipo, vida, misiles)";

Statement st = null;

try {

st = con.createStatement();

st.execute(sql);

st.close();

} catch (SQLException e) {

System.out.println("problemas en el INSERT " + e);

}

}

}